



Manuel d'utilisation de la calculatrice scientifique TI-34 MultiView™

Informations importantes

Texas Instruments n'accorde aucune garantie, expresse ou implicite, incluant sans toutefois se limiter à, toute garantie implicite de qualité marchande et d'aptitude à un usage particulier, concernant le matériel (programmes ou documents) et rend ce matériel disponible "en l'état" seulement. En aucun cas, Texas Instruments ne peut être tenue responsable vis à vis de quiconque pour quelque dommage de nature spéciale, collatérale, fortuite ou indirecte occasionné à un tiers, en rapport avec ou découlant de l'achat ou de l'utilisation desdits matériels, la seule et exclusive responsabilité de Texas Instruments, pour quelque forme d'action que ce soit, ne pouvant excéder le prix d'achat de ce produit. Par ailleurs, la responsabilité de Texas Instruments ne saurait être engagée pour quelque réclamation que ce soit en rapport avec l'utilisation desdits matériels par toute autre tierce partie.

MathPrint, APD, Automatic Power Down, EOS et MultiView sont des marques commerciales de Texas Instruments Incorporated.

Copyright © 2025 Texas Instruments Incorporated

Sommaire

Prise en main	1
Exemples	1
Mise sous et hors tension de la calculatrice	1
Contraste de l'écran d'affichage	1
Écran de calcul	1
Fonctions 2nd	2
Modes	2
Menus	5
Défilement	7
Bascule réponse	8
Dernière réponse	8
Ordre des opérations	9
Effacement et correction	11
Opérations mathématiques	11
Variables en mémoire et variables stockées	13
Fonctions mathématiques	16
Division entière	16
Fractions	16
Pourcentages	18
Touche $\times 10^n$	19
Puissances, racines et inverses	20
Pi	21
Menu Angle	22
Trigonométrie	25
Logarithmes et fonctions exponentielles	26
Statistiques	27
Probabilité	32
Outils mathématiques	35
Éditeur de données et conversions de liste	35
Opérations stockées (op)	36
Informations de référence	39
Erreurs	39
Informations sur les piles	40
En cas de problème	41
Informations générales	42

Prise en main

Exemples

Chaque section est suivie d'exemples de séquences de touches illustrant les fonctions de la calculatrice TI-34 MultiView™.

Les exemples tiennent compte de tous les paramètres par défaut, comme indiqué à la section Modes.

Pour accéder à d'autres activités et exemples, consultez le manuel de l'enseignant relatif à la calculatrice TI-34 MultiView, disponible à l'adresse suivante : education.ti.com/guides.

Mise sous et hors tension de la calculatrice

[on] permet d'allumer la calculatrice TI-34 MultiView™, tandis que [2nd] [off] l'éteint. L'écran est effacé, mais l'historique, les réglages et la mémoire sont conservés.

La fonction APD™ (Automatic Power Down™) éteint automatiquement la calculatrice TI-34 MultiView™ si elle reste inactive pendant 5 minutes environ. Appuyez sur [on] après la fonction APD. Les données affichées, les opérations en cours, les réglages et la mémoire sont conservés.

Contraste de l'écran d'affichage

La luminosité et le contraste de l'affichage dépendent de l'éclairage ambiant, de l'autonomie restante de la pile et de l'angle de visualisation.

Pour régler le contraste :

1. Appuyez brièvement sur la touche [2nd].
2. Appuyez sur [⊕] (pour assombrir l'écran) ou sur [⊖] (pour l'éclaircir).

Écran de calcul

Sur l'écran de calcul, vous pouvez saisir des expressions et des fonctions mathématiques, ainsi que diverses instructions. Les résultats s'affichent sur l'écran de calcul. L'écran de la TI-34 MultiView peut présenter au maximum quatre lignes de 16 caractères chacune. Lorsque des entrées et des expressions se composent de plus de 16 caractères, vous pouvez les voir dans leur intégralité en les faisant défiler vers la gauche ou vers la droite (⏪ et ⏩).

En mode MathPrint™, vous pouvez saisir jusqu'à quatre niveaux de fonctions et d'expressions imbriquées consécutives, dont des fractions, des racines carrées, des exposants avec $^$, $x\sqrt{\quad}$ et x^2 .

Lorsque vous effectuez une opération sur l'écran de calcul, selon l'espace disponible, le résultat s'affiche soit directement à droite de l'entrée, soit à l'extrémité droite de la ligne suivante.

Des indicateurs spéciaux peuvent s'afficher sur l'écran afin de fournir des informations supplémentaires sur les fonctions ou les résultats.

Indicateur	Définition
2ND	Fonction 2nd.
FIX	Définit le nombre de décimales. (Voir la section Modes.)
SCI	Notation scientifique. (Voir la section Modes.)
DEG, RAD	Mode Angle (degrés ou radians). (Voir la section Modes.)
L1, L2, L3	S'affiche au-dessus des listes dans Éditeur de données et conversions de liste.
	La calculatrice TI-34 MultiView™ est en train d'exécuter une opération.
↑ ↓	Une entrée est enregistrée dans la mémoire avant et/ou après l'écran actif. Appuyez sur  et  pour faire défiler l'écran.
← →	Une entrée ou un menu contient plus de 16 caractères. Appuyez sur  et  pour faire défiler l'écran. (Pour plus d'informations, consultez la section Défilement.)

Fonctions 2nd



La plupart des touches sont associées à deux fonctions. La fonction principale est indiquée sur la touche, tandis que la fonction secondaire est affichée au-dessus. Appuyez sur  pour activer la fonction secondaire d'une touche donnée. L'indicateur **2nd** s'affiche sur l'écran. Pour annuler la fonction secondaire, appuyez à nouveau sur . Par exemple, **3**   **125**  calcule la racine cubique de 125 et renvoie le résultat, 5.

Modes



Sélectionnez les modes à l'aide de la touche . Appuyez sur , , ,  pour choisir un mode, puis sur  pour le valider. Appuyez sur  ou sur   pour revenir à l'écran de calcul et travailler en utilisant les réglages de mode choisis.

Les réglages par défaut sont affichés.



DEG RAD Définit le mode angulaire en degrés ou radians.

NORM SCI Définit le mode de notation numérique. Les modes de notation numérique n'affectent que l'affichage des résultats ; ils n'ont aucune incidence sur la précision des valeurs stockées dans l'unité, qui elle reste maximale.

NORM affiche les résultats avec des chiffres à gauche et à droite du séparateur décimal, comme par exemple 123456.78.

SCI exprime les nombres en affichant un chiffre à gauche du séparateur décimal et la puissance de 10 appropriée, comme dans 1.2345678×10^5 (qui correspond à 123456.78).

Remarque : $\boxed{\times 10^n}$ est une touche de raccourci permettant de saisir un nombre exprimé en notation scientifique. Le résultat s'affiche au format de notation numérique que vous avez défini dans le menu Mode.

Remarque : Dans certains environnements (comme l'éditeur de données et le menu $\boxed{2nd} [\text{recall}]$), la calculatrice TI-34 MultiView™ peut éventuellement afficher **E** à la place de $\times 10^n$.

FLOAT 0123456789 Définit le mode de notation décimale.

FLOAT (séparateur décimal flottant) affiche 10 chiffres maximum, plus le signe et le séparateur décimal.

0123456789 (point décimal fixe) indique le nombre de chiffres (0 à 9) à afficher à droite du séparateur décimal.

CLASSIC MATHPRINT

Le mode **CLASSIC** affiche les entrées et les résultats sur une seule ligne.

Le mode **MATHPRINT** affiche la plupart des entrées et des résultats au format d'écriture naturelle. Le mode MathPrint™ permet de vérifier visuellement qu'une expression mathématique a été correctement saisie et de renforcer la notation mathématique correcte.

Remarque : L'alternance entre les modes Classic et MathPrint a pour effet d'effacer l'historique de la calculatrice et les valeurs des opérations stockées (**op1** ou **op2**).

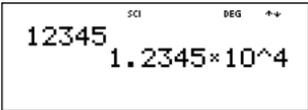
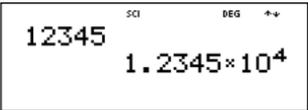
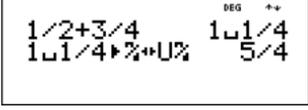
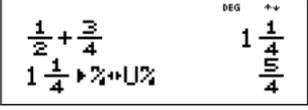
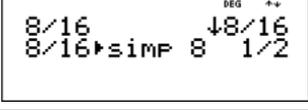
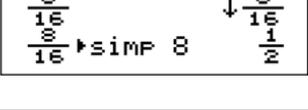
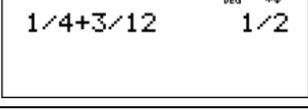
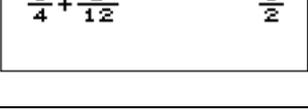
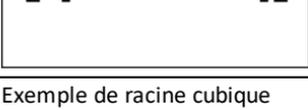
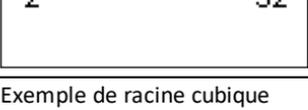
Un/d n/d Détermine le mode d'affichage des résultats fractionnaires. Un/d affiche les résultats sous la forme d'un nombre mixte, le cas échéant. n/d Affiche les résultats sous la forme d'une fraction simple.

MANSIMP AUTOSIMP Détermine si un résultat sous forme fractionnaire sera simplifié automatiquement ou pas.

MANSIMP L'utilisateur simplifie les fractions manuellement étape par étape. ↓ en regard de la fraction obtenue signifie que celle-ci peut encore être simplifiée. Voir Fractions, $\boxed{\rightarrow \text{simp}}$ pour plus d'informations.

AUTOSIMP La calculatrice effectue automatiquement la simplification complète des résultats fractionnaires.

Exemple de modes Classic et MathPrint

Mode Classic	Mode MathPrint
<p>Sci</p> 	<p>Sci</p> 
<p>Mode Float et touche de réponse à bascule.</p> 	<p>Mode Float et touche de réponse à bascule.</p> 
<p>Fix 2</p> 	<p>Fix 2 et touche de réponse à bascule.</p> 
<p>n/d Un/d</p> 	
<p>Mansimp (Simplification manuelle)</p> 	
<p>Autosimp (Simplification automatique)</p> 	
<p>Exemple d'exposant</p> 	<p>Exemple d'exposant</p> 
<p>Exemple de racine cubique</p>	<p>Exemple de racine cubique</p>

Mode Classic	Mode MathPrint
DEG ↕↔	DEG ↕↔
$\sqrt[3]{64}$ 4	$\sqrt[3]{64}$ 4

Menus

Certaines touches affichent des menus : $\boxed{\text{prb}}$, $\boxed{2\text{nd}} \boxed{[\text{angle}]}$, $\boxed{2\text{nd}} \boxed{[\text{log}]}$, $\boxed{2\text{nd}} \boxed{[\text{trig}]}$, $\boxed{\text{math}}$, $\boxed{\text{data}}$ $\boxed{\text{data}}$, $\boxed{2\text{nd}} \boxed{[\text{stat}]}$, $\boxed{2\text{nd}} \boxed{[\text{reset}]}$, $\boxed{2\text{nd}} \boxed{[\text{recall}]}$ et $\boxed{2\text{nd}} \boxed{[\text{clear var}]}$.

Appuyez sur \odot et \ominus pour faire défiler et sélectionner un élément de menu, ou appuyez sur le chiffre correspondant indiqué en regard de l'élément. Pour revenir à l'écran précédent sans sélectionner l'élément, appuyez sur $\boxed{\text{clear}}$. Pour quitter un menu ou une application et revenir à l'écran de calcul, appuyez sur $\boxed{2\text{nd}} \boxed{[\text{quit}]}$.

Le tableau de menus indique les touches et les menus associés.

$\boxed{\text{prb}}$		$\boxed{2\text{nd}} \boxed{[\text{angle}]}$	
PRB	RAND	DMS	R ◀ ▶ P
1 : nPr	1 : rand	1 : °	1 : R ▶ Pr(
2 : nCr	2 : randint(2 : ' (minutes)	2 : R ▶ P θ(
3 : !		3 : " (seconds)	3 : P ▶ Rx(
		4 : r (radians)	4 : P ▶ Ry(
		5 : ▶ DMS	

$\boxed{2\text{nd}} \boxed{[\text{log}]}$		$\boxed{2\text{nd}} \boxed{[\text{trig}]}$
LOG	LN	TRIG
1 : log(1 : ln(1 : sin(
2 : 10^(2 : e^(2 : cos(
		3 : tan(
		4 : sin ⁻¹ (
		5 : cos ⁻¹ (
		6 : tan ⁻¹ (

$\boxed{\text{math}}$	
MATH	NUM
1 : lcm(1 : abs(
2 : gcd(2 : round(

math

3 : 3	3 : iPart(
4 : $3\sqrt{}$	4 : fPart(
	5 : min(
	6 : max(
	7 : remainder(

data **data**

Appuyez une fois pour afficher l'écran de l'éditeur de données. Appuyez à nouveau pour afficher le menu.

CLEAR (EFFACER)

- 1 : Clear L1 (Effacer L1)
- 2 : Clear L2 (Effacer L2)
- 3 : Clear L3 (Effacer L3)
- 4 : Clear ALL (Effacer TOUT)

CNVRSN (CONVERSION)

- 1 : Add/Edit Cnvrns
(Ajouter/Modifier une conversion)
 - 2 : Clear L1 Cnvrns (Effacer la conversion L1)
 - 3 : Clear L2 Cnvrns (Effacer la conversion L2)
 - 4 : Clear L3 Cnvrns (Effacer la conversion L3)
 - 5 : Clear ALL (Effacer TOUT)
-

Appuyez sur **data** pendant que l'option Add/Edit Conversion (Ajouter/Modifier la conversion) du menu CNVRSN est activée pour afficher le menu suivant :

Ls

- 1 : L1
 - 2 : L2
 - 3 : L3
-

2nd **[stat]**

STATS

- 1 : 1-Var Stats
 - 2 : 2-Var Stats
 - 3 : StatVars*
-

* Cette option de menu s'affiche après un calcul statistique à 1 ou à 2 variables:

StatVars

- 1 : n
 - 2 : \bar{x}
-

StatVars

3 : Sx

Etc. Pour la liste complète, voir les valeurs de Statistiques.

2nd [reset]	2nd [recall]	2nd [clear var]
Reset (Réinitialiser)	Recall Var (Rappeler var.)	Clear Var (Effacer var.)
1 : Non 2 : Oui	1 : x = 2 : y = 3 : z = 4 : t = 5 : a = 6 : b = 7 : c =	1 : Oui 2 : Non

Défilement



Appuyez sur ou sur pour faire défiler les entrées de l'écran de calcul et parcourir les menus. Appuyez sur **2nd** ou sur **2nd** pour déplacer le curseur directement au début ou à la fin de l'expression active.

et permet de parcourir les éléments de menu, les entrées de l'éditeur de données et les entrées précédentes sur l'écran de calcul en déplaçant le curseur vers le haut et le bas. Vous pouvez réutiliser une entrée précédente en appuyant sur **enter** pour la coller dans la dernière ligne, puis évaluer une nouvelle expression.

2nd déplace le curseur tout en haut de la colonne active dans l'éditeur de données ou sur l'entrée précédente dans l'écran de calcul. Appuyez à nouveau sur **2nd** pour déplacer le curseur vers l'entrée la plus ancienne dans l'écran de calcul.

2nd positionne le curseur sur la première ligne vide de la colonne active dans l'éditeur de données ou en dessous de la dernière entrée dans l'écran de calcul.

Exemples

Défilement	1 + 1 enter	
------------	---------------------------	--

	2 $\boxed{+}$ 2 $\boxed{\text{enter}}$	$\begin{array}{r} 1+1 \\ 2+2 \end{array}$ DEG + 2 4
	3 $\boxed{+}$ 3 $\boxed{\text{enter}}$	$\begin{array}{r} 1+1 \\ 2+2 \\ 3+3 \end{array}$ DEG + 2 4 6
	4 $\boxed{+}$ 4 $\boxed{\text{enter}}$	$\begin{array}{r} 1+1 \\ 2+2 \\ 3+3 \\ 4+4 \end{array}$ DEG + 2 4 6 8
	$\boxed{\leftarrow}$ $\boxed{\leftarrow}$ $\boxed{\leftarrow}$ $\boxed{\leftarrow}$ $\boxed{\text{enter}}$	$\begin{array}{r} 2+2 \\ 3+3 \\ 4+4 \\ 3+3 \end{array}$ DEG ++ 4 6 8
	$\boxed{+}$ 2 $\boxed{\text{enter}}$	$\begin{array}{r} 2+2 \\ 3+3 \\ 4+4 \\ 3+3+2 \end{array}$ DEG ++ 4 6 8 8

Bascule réponse



Appuyez sur la touche $\boxed{\leftrightarrow}$ pour alterner l'affichage du résultat entre les réponses sous forme de fraction et sous forme décimale, l'écriture exacte ou décimale de pi.

Exemple

Bascule réponse	2 $\boxed{\pi}$ $\boxed{\text{enter}}$	2π DEG ++ 2π
	$\boxed{\leftrightarrow}$	$\begin{array}{r} 2\pi \\ 2\pi^{**} \end{array}$ DEG ++ 2π 6.283185307

Dernière réponse

$\boxed{2\text{nd}}$ $\boxed{\text{ans}}$

Le dernier résultat calculé est stocké dans la variable **ans**. Cette variable est conservée en mémoire, même après la mise hors tension de la calculatrice TI-34 MultiView™. Pour rappeler la valeur de la variable **ans** :

- Appuyez sur $\boxed{2\text{nd}}$ $\boxed{\text{ans}}$ (**ans** s'affiche à l'écran), ou

résultat.

The calculator display shows the expression 2^{3^2} on the left and the result 512 on the right. The mode indicators 'DEG' and '++' are visible at the top right of the screen.

La calculatrice TI-34 MultiView™ évalue les expressions saisies avec $[x^2]$ et de gauche à droite à la fois en mode Classic et en mode MathPrint.

6ème	Signe moins (-).
7ème	Arrangements (nPr) et combinaisons (nCr).
8ème	Multiplication, multiplication implicite, division
9ème	Addition et soustraction.
10ème	Conversions (n/d ↔ Un/d, f ↔ d, ▶DMS).
11ème	enter termine toutes les opérations et ferme toutes les parenthèses ouvertes.

Exemples

+ × ÷ -	60 $+$ 5 \times (-) 12 enter	60+5×-12 0 DEG ++
(-)	1 $+$ (-) 8 $+$ 12 enter	1+-8+12 5 DEG ++
()	$\sqrt{\quad}$ 9 $+$ 16 enter	$\sqrt{9+16}$ 5 DEG ++
	4 \times (2 $+$ 3) enter	4×(2+3) 20 DEG ++
	4 (2 $+$ 3) enter	4(2+3) 20 DEG ++

\wedge et $x\sqrt{\quad}$	$\sqrt{\quad}$ 3 \wedge 2 \rightarrow + 4 \wedge 2 enter	
-----------------------------	--	--

Effacement et correction

clear	Efface les caractères et les messages d'erreur. Efface les caractères sur la ligne de saisie, puis efface l'écran lorsque vous appuyez à nouveau sur clear . Permet de faire défiler l'écran vers le haut pour effacer les entrées de l'historique Sauvegarde un écran dans les applications.
delete	Supprime le caractère à l'emplacement du curseur.
2nd [insert]	Insère un caractère à l'emplacement du curseur.
2nd [clear var]	Efface le contenu des variables x , y , z , t , a et c .
2nd [reset] 2	Réinitialise la calculatrice TI-34 MultiView™. Rétablit les paramètres par défaut de la calculatrice ; efface les variables en mémoire, les opérations en cours, toutes les entrées de l'historique, les fonctions stockées dans les applications et les données statistiques ; efface les opérations stockées (op1 ou op2), ainsi que ans .

Opérations mathématiques

math

math affiche un menu contenant deux sous-menus. Certaines fonctions nécessitent la saisie de 2 valeurs, nombres, ou expressions qui correspondent à un nombre ou renvoient un nombre. **2nd** **[,]** sépare deux valeurs.

Sous-menu MATH :

lcm (n_1, n_2)	Calcule le plus petit commun multiple (lcm) ou le plus grand commun diviseur (gcd) de deux valeurs, n_1 et n_2 , qui sont des entiers positifs.
gcd (n_1, n_2)	
n^3	Calcule le cube de n .
$\sqrt[3]{n}$	Calcule la racine cubique de n .

Sous-menu NUM :

abs (n)	Affiche la valeur absolue de n .
--------------------	------------------------------------

round <i>(n, chiffres)</i>	Arrondit n au nombre de <i>chiffres</i> spécifié.
iPart(n) fPart(n)	Affiche la troncature à l'unité (iPart) ou la partie fractionnaire (décimale) (fPart) de n .
min (n_1, n_2) max (n_1, n_2)	Renvoie la valeur minimale (min) ou maximale (max) de deux valeurs, n_1 et n_2 .
remainder [reste] (n_1, n_2)	Renvoie le reste de la division de n_1 par n_2 .

Exemples

abs	$\boxed{\text{math}} \boxed{\downarrow} \boxed{1} \boxed{(-)} \boxed{2}$ $\boxed{\frac{\square}{\square}} \boxed{3} \boxed{\text{enter}}$	
round (valeur arrondie)	$\boxed{\text{math}} \boxed{\downarrow} \boxed{2} \boxed{\pi}$ $\boxed{2\text{nd}} \boxed{[.]} \boxed{3} \boxed{)}$ $\boxed{\text{enter}}$	
iPart, fPart	$\boxed{\text{math}} \boxed{\downarrow} \boxed{3}$ $\boxed{23.45} \boxed{)}$ $\boxed{\text{enter}}$ $\boxed{\text{math}} \boxed{\downarrow} \boxed{4}$ $\boxed{23.45} \boxed{)}$ $\boxed{\text{enter}}$	
$\sqrt[3]{n}, n^3$	$\boxed{2} \boxed{\text{math}} \boxed{3} \boxed{\text{enter}}$	
	$\boxed{\text{math}} \boxed{4}$ $\boxed{8} \boxed{\text{enter}}$	
remainder (reste)	$\boxed{\text{math}} \boxed{\downarrow} \boxed{7}$ $\boxed{10} \boxed{2\text{nd}} \boxed{[.]} \boxed{6} \boxed{)}$ $\boxed{\text{enter}}$	

Activité

Calculez manuellement le plus petit commun multiple de 30 et de 84 en utilisant la factorisation en nombres premiers. Vérifiez votre résultat avec la calculatrice.

$2 \times 3 \times 5$ enter $2 \times x^2 \times 3 \times 7$ enter	<div style="text-align: right;">DEG ++</div> $2 \times 3 \times 5$ 30 $2^2 \times 3 \times 7$ 84
$2 \times x^2 \times 3 \times 5 \times 7$ enter math 1 30 2nd [,] 84) enter	<div style="text-align: right;">DEG ++</div> $2^2 \times 3 \times 5 \times 7$ 420 1cm(30,84) 420

Le plus petit commun multiple de (30, 84) est 420.

Variables en mémoire et variables stockées

$x^y z$ **sto** **2nd** [recall] **2nd** [clear var]

La calculatrice TI-34 MultiView™ comprend 7 variables mémoire : **x**, **y**, **z**, **t**, **a**, **b** et **c**. Vous pouvez stocker un nombre réel ou une expression s'évaluant à un nombre réel, dans une variable mémoire.

sto permet de stocker des valeurs dans des variables. Appuyez sur **sto** pour stocker une valeur, puis sur $x^y z$ pour sélectionner la variable dans laquelle vous voulez stocker cette valeur. Appuyez sur **enter** pour stocker la valeur dans la variable sélectionnée. Si cette variable contient déjà une valeur, celle-ci est remplacée par la nouvelle valeur.

$x^y z$ permet d'accéder aux variables. Appuyez sur cette touche à plusieurs reprises pour choisir **x**, **y**, **z**, **t**, **a**, **b** ou **c**. $x^y z$ peut également servir à rappeler les valeurs stockées dans ces variables. Le nom de la variable est inséré dans l'entrée active, mais la valeur assignée à la variable est utilisée pour évaluer l'expression.

2nd [recall] rappelle les valeurs des variables. Appuyez sur **2nd** [recall] pour afficher un menu de variables et les valeurs stockées associées. Sélectionnez la variable à rappeler, puis appuyez sur **enter**. La valeur assignée à la variable est insérée dans l'entrée active et est utilisée pour évaluer l'expression.

2nd [clear var] efface les valeurs de toutes les variables. Appuyez sur **2nd** [clear var] et sélectionnez **1: Yes (Oui)** pour effacer les valeurs de toutes les variables.

Exemples

Clear Var (Effacer var.)	2nd [clear var] 1	<div style="text-align: right;">DEG</div> Clear Var 1:Yes 2:No
Stockage	15 sto $x^y z$	<div style="text-align: right;">DEG</div> 15→x

	enter	$15 \rightarrow x$ DEG + 15
Rappel	2nd [recall]	$15 \rightarrow x = 15$ $2 \rightarrow y = 0$ $3 \rightarrow z = 0$
	enter x² enter	$15 \rightarrow x$ DEG ++ 15^2 225
	sto x^{y+z} abc x^{y+z} abc	$15 \rightarrow x$ DEG + 15^2 225 $ans \rightarrow y$
	enter	$15 \rightarrow x$ DEG ++ 15^2 225 $ans \rightarrow y$ 225
	x^{y+z} abc x^{y+z} abc	$15 \rightarrow x$ DEG + 15^2 225 $ans \rightarrow y$ 225 y
	enter \div 4 enter	15^4 DEG ++ 225 $ans \rightarrow y$ 225 y 225 $ans \div 4$ 56.25

Activité

Dans une carrière de gravier, deux nouvelles excavations ont été réalisées. La première mesure 350 sur 560 mètres, tandis que la seconde mesure 340 sur 610 mètres. Quel volume de gravier l'entreprise doit-elle extraire de chaque excavations pour atteindre une profondeur de 150 mètres ? Pour atteindre 210 mètres ?

350 x 560 sto x^{y+z} abc enter	$350 \times 560 \rightarrow x$ DEG ++ 196000
340 x 610 sto x^{y+z} abc x^{y+z} abc enter	$350 \times 560 \rightarrow x$ DEG ++ 196000 $340 \times 610 \rightarrow y$ 207400

150 [x] [2nd] [recall]	<div style="text-align: right;">DEG</div> Recall Var 1: x=196000 2: y=207400 3: z=0
[enter] [enter]	<div style="text-align: right;">DEG ↔</div> 340×610→y 207400 150×196000 29400000
210 [x] [2nd] [recall] [enter] [enter]	<div style="text-align: right;">DEG ↔</div> 150×196000 29400000 210×196000 41160000
150 [x] [x_{abc}^{yzt}] [x_{abc}^{yzt}] [enter]	<div style="text-align: right;">DEG ↔</div> 29400000 210×196000 41160000 150×y 31110000
210 [x] [x_{abc}^{yzt}] [x_{abc}^{yzt}] [enter]	<div style="text-align: right;">DEG ↔</div> 210×196000 41160000 150×y 31110000 210×y 43554000

Concernant la première excavation : L'entreprise doit extraire 29,4 millions de mètres cubes pour atteindre 150 mètres de profondeur et 41,16 millions de mètres cubes pour atteindre 210 mètres de profondeur.

Concernant la seconde excavation : L'entreprise doit extraire 31,11 millions de mètres cubes pour atteindre 150 mètres de profondeur et 43,554 millions de mètres cubes pour atteindre 210 mètres de profondeur.

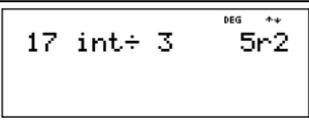
Fonctions mathématiques

Division entière

$\boxed{2nd}$ $\boxed{[int\div]}$

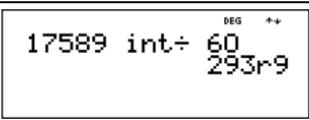
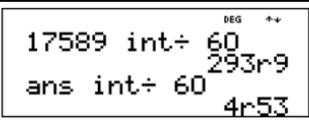
$\boxed{2nd}$ $\boxed{[int\div]}$ effectue la division euclidienne de 2 entiers positifs et affiche le quotient, q , et le reste, r . Seul le quotient est stocké dans **ans**.

Exemple

Division entière	17 $\boxed{2nd}$ $\boxed{[int\div]}$ 3 \boxed{enter}	
------------------	--	---

Activité

Combien d'heures, de minutes et de secondes y-a-t-il dans 17 589 secondes ?

17589 $\boxed{2nd}$ $\boxed{[int\div]}$ 60 \boxed{enter}	
$\boxed{2nd}$ $\boxed{[ans]}$ $\boxed{2nd}$ $\boxed{[int\div]}$ 60 \boxed{enter}	

17 589 secondes équivaut à 4 heures, 53 minutes et 9 secondes.

Fractions

$\boxed{\frac{a}{b}}$ $\boxed{U\frac{a}{b}}$ $\boxed{2nd}$ $\boxed{[\frac{a}{b} \leftarrow \rightarrow U\frac{a}{b}]}$ $\boxed{\text{simp}}$ $\boxed{2nd}$ $\boxed{[f \leftarrow \rightarrow d]}$

En mode MathPrint™, les fractions saisies avec $\boxed{\frac{a}{b}}$ peuvent inclure des touches d'opération ($\boxed{+}$, $\boxed{\times}$, etc.) et la plupart des touches de fonction ($\boxed{x^2}$, $\boxed{\%}$, etc.).

En mode Classic, les fractions saisies avec $\boxed{\frac{a}{b}}$ ne permettent pas l'utilisation de touches d'opération, de fonctions ni de fractions complexes comme numérateur ou comme dénominateur.

Remarque : En mode Classic et dans l'éditeur de données, utilisez $\boxed{\div}$ pour effectuer des divisions plus complexes.

Les calculs utilisant des fractions peuvent afficher les résultats sous forme de fraction ou en notation décimale, selon la saisie.

- $\boxed{\frac{a}{b}}$ permet de saisir une fraction simple. Selon que la touche $\boxed{\frac{a}{b}}$ est activée avant ou après la saisie d'un nombre, le comportement n'est pas le même. Si vous entrez un nombre avant d'avoir appuyé sur $\boxed{\frac{a}{b}}$, ce nombre devient le numérateur.

Pour saisir des fractions avec opérateurs, appuyez sur $\frac{\square}{\square}$ avant d'entrer un nombre (en mode MathPrint uniquement).

En mode MathPrint, appuyez sur \ominus entre la saisie du numérateur et du dénominateur.

En mode Classic, appuyez sur $\frac{\square}{\square}$ entre la saisie du numérateur et celle du dénominateur.

- $\frac{\square}{\square}$ permet de saisir un nombre mixte. Appuyez sur $\frac{\square}{\square}$ entre la saisie de l'unité et du numérateur de la fraction, puis appuyez sur \ominus entre la saisie du numérateur et du dénominateur.
- $\rightarrow\text{simp}$ n $\rightarrow\text{enter}$ simplifie une fraction par le facteur n spécifié. L'entrée n doit être un entier positif.
- $\rightarrow\text{simp}$ $\rightarrow\text{enter}$ simplifie automatiquement une fraction à l'aide du plus petit facteur premier commun. Le facteur s'affiche. Appuyez plusieurs fois sur $\rightarrow\text{simp}$ $\rightarrow\text{enter}$ pour effectuer une simplification complète de la fraction.
- 2nd $[\frac{\square}{\square}] \leftarrow \rightarrow \frac{\square}{\square}$ convertit une fraction simple en nombre mixte et inversement.
- 2nd $[f \leftrightarrow d]$ convertit les résultats d'une fraction en notation décimale et inversement.

À partir de mode , vous pouvez sélectionner

- **ManSimp** (par défaut) L'utilisateur simplifie les fractions manuellement étape par étape. \downarrow en regard de la fraction obtenue signifie que celle-ci peut encore être simplifiée.
- **AutoSimp** La calculatrice effectue automatiquement la simplification complète des résultats fractionnaires.

Exemples en mode Classic

n/d, Un/d	3 $\frac{\square}{\square}$ 4 $\frac{\square}{\square}$ + 1 $\frac{\square}{\square}$ 7 $\frac{\square}{\square}$ 12 $\rightarrow\text{enter}$	$\begin{array}{r} 3/4+1\frac{7}{12} \\ \downarrow 2\frac{4}{12} \end{array}$
Simp	$\rightarrow\text{simp}$ 2 $\rightarrow\text{enter}$	$\begin{array}{r} 3/4+1\frac{7}{12} \\ \downarrow 2\frac{4}{12} \\ 2\frac{4}{12} \rightarrow\text{simp } 2 \\ \downarrow 2\frac{2}{6} \end{array}$
	$\rightarrow\text{simp}$ 2 $\rightarrow\text{enter}$	$\begin{array}{r} 2\frac{4}{12} \rightarrow\text{simp } 2 \\ \downarrow 2\frac{2}{6} \\ 2\frac{2}{6} \rightarrow\text{simp } 2 \\ \downarrow 2\frac{1}{3} \end{array}$
n/d \leftrightarrow Un/d	9 $\frac{\square}{\square}$ 2 2nd $[\frac{\square}{\square}] \leftarrow \rightarrow \frac{\square}{\square}$ $\rightarrow\text{enter}$	$\begin{array}{r} \downarrow 2\frac{2}{6} \\ 2\frac{2}{6} \rightarrow\text{simp } 2 \\ \downarrow 2\frac{1}{3} \\ 9/2 \rightarrow\% \rightarrow \text{U} \% \\ \downarrow 4\frac{1}{2} \end{array}$

f↔d	4 $\frac{2}{3}$ 1 $\frac{5}{2}$ 2 $\frac{2nd}{}$ [f↔d] enter	$2\sqrt{2}/6 \rightarrow \text{simp } 2$ $9/2 \rightarrow \% + \%$ $4\sqrt{1}/2 \rightarrow f \leftrightarrow d$
-----	---	--

Exemples en mode MathPrint™

n/d, Un/d	$\frac{3}{4}$ + 1 $\frac{7}{12}$ enter	$\frac{3}{4} + 1\frac{7}{12}$
Simp	$\frac{2}{12}$ enter	$2\frac{4}{12} \rightarrow \text{simp } 2$
	$\frac{2}{6}$ enter	$2\frac{2}{6} \rightarrow \text{simp } 2$
n/d↔Un/d	9 $\frac{2}{3}$ 2 $\frac{2}{3}$ $\frac{2}{3}$ enter	$2\frac{2}{6} \rightarrow \text{simp } 2$ $\frac{9}{2} \rightarrow \% + \%$
f↔d	4 $\frac{2}{3}$ 1 $\frac{2}{3}$ 2 $\frac{2nd}{}$ [f↔d] enter	$\frac{9}{2} \rightarrow \% + \%$ $4\frac{1}{2} \rightarrow f \leftrightarrow d$
Exemples (mode MathPrint™ uniquement)	$\frac{1.2}{4}$ + 1.3 enter	$\frac{1.2 + 1.3}{4}$
(mode MathPrint™ uniquement)	5 (-) 5 + $\sqrt{\quad}$ 5 x^2 - 4 () 1 () () 6 () $\frac{2}{1}$ () 1 () enter	$\frac{-5 + \sqrt{5^2 - 4(1)(6)}}{2(1)}$

Pourcentages

$\frac{\%}{}$ $\frac{2nd}{}$ [%]

Pour effectuer un calcul impliquant un pourcentage, saisissez un nombre et appuyez sur $\frac{\%}{}$ pour ajouter le symbole %.

Pour exprimer une valeur sous forme de pourcentage, appuyez sur $\frac{2nd}{}$ [%] après avoir saisi la valeur.

Exemple

2 [%] [x] 150 [enter]	$2\% \times 150$ 3
1 [$\frac{1}{x}$] 5 [D] [2nd] [%] [enter]	$\frac{1}{5} \rightarrow \%$ 20%

Activité

Une société minière extrait 5 000 tonnes de minerai ayant une teneur en métal de 3 % et 7 300 tonnes ayant une teneur en métal de 2,3 %. Considérant les données de ces deux extractions, quelle est la quantité totale de métal obtenue ?

Si une tonne de métal vaut 280 dollars, quelle est la valeur totale du métal extrait ?

3 [%] [x] 5000 [enter]	$3\% \times 5000$ 150
+ 2.3 [%] [x] 7300 [enter]	$3\% \times 5000$ 150 $\text{ans} + 2.3\% \times 7300$ 317.9
[x] 280 [enter]	$3\% \times 5000$ 150 $\text{ans} + 2.3\% \times 7300$ 317.9 $\text{ans} \times 280$ 89012

Les deux extractions représentent un total de 317,9 tonnes de métal pour une valeur totale de 89 012 dollars.

Touche $x10^n$

$\times 10^n$

$\times 10^n$ est une touche de raccourci permettant de saisir un nombre exprimé en notation scientifique.

Exemple

2 [$\times 10^n$] 5 [enter]	2×10^5 200000
-------------------------------	------------------------

mode \leftarrow \rightarrow enter	<div style="text-align: center;">SCI DEG</div>
clear enter	<div style="text-align: center;">SCI DEG \leftrightarrow</div>

Puissances, racines et inverses

x^2	<p>Calcule le carré d'une valeur. La calculatrice TI-34 MultiView™ évalue les expressions saisies avec x^2 de gauche à droite à la fois en mode Classic et en mode MathPrint™. Appuyer sur x^2 x^2 revient à calculer $(3^2)^2 = 81$.</p>
\wedge	<p>Élève une valeur à la puissance indiquée. Si vous insérez une expression en guise d'exposant, vous devez la placer entre parenthèses.</p> <p>En mode Classic, l'élévation à une puissance via la touche \wedge est évaluée de gauche à droite. L'expression 2^3^2 est évaluée ainsi : $(2^3)^2$, avec 64 comme résultat.</p> <p>En mode MathPrint™, l'élévation à une puissance à l'aide de la touche \wedge est évaluée de droite à gauche. L'expression 2^3^2 est évaluée ainsi : $2^{(3^2)}$, avec 512 comme résultat.</p>
$\sqrt{\quad}$	Calcule la racine carrée d'une valeur positive.
2^{nd} $\sqrt[x]{\quad}$	Calcule la racine xième d'une valeur positive et n'importe quelle racine entière impaire d'une valeur négative.
2^{nd} $1/x$	Calcule l'inverse d'une valeur.

Exemples

5 x^2 + 4 \wedge (2 + 1) enter	<div style="text-align: center;">DEG \leftrightarrow</div>
10 \wedge (-) 2 enter	<div style="text-align: center;">DEG \leftrightarrow</div>

$\sqrt{\quad}$ 49 enter	$\sqrt{49}$ DEG ++ 7
$\sqrt{\quad}$ 3 x^2 + 2 \wedge 4 enter	$\sqrt{3^2+2^4}$ DEG ++ 5
6 2^{nd} $x^{\sqrt{\quad}}$ 64 enter	$6\sqrt{64}$ DEG ++ 2
$($ 2 $+$ 6 $)$ 2^{nd} $1/x$ enter	$\frac{1}{(2+6)}$ DEG ++ $\frac{1}{8}$

Pi



$\pi \approx 3.141592653590$, approximation utilisée dans les calculs.

$\pi \approx 3.141592654$, approximation utilisée pour l'affichage.

Exemple

π	2 \times π enter	$2 \times \pi$ DEG ++ 2π
	\leftarrow	$2 \times \pi$ DEG ++ 2π $2\pi^{++}$ 6.283185307

Remarque : Le mode Classic affiche les calculs avec π en tant qu'approximation décimale.

Activité

Quelle est l'aire d'un disque de rayon 12 cm ?

Rappel : $A = \pi r^2$.

π \times 12 \wedge 2 enter	<div style="text-align: right;">DEG \leftrightarrow</div> $\pi \times 12^2$ 144 π
\leftrightarrow	<div style="text-align: right;">DEG \leftrightarrow</div> $\pi \times 12^2$ 144 π 144 π \leftrightarrow 452.3893421

L'aire du disque est de 144π cm carrés, soit environ 452,4 cm carrés en arrondissant à la première décimale.

Menu Angle

2nd [angle]

2nd [angle] affiche deux sous-menus qui permettent de spécifier le modificateur d'unité d'angle, à savoir degrés ($^\circ$), minutes ($'$), secondes ($''$), radians (r), ou de convertir les unités à l'aide de \blacktriangleright DMS. Vous pouvez également convertir des coordonnées rectangulaires (R) en coordonnées polaires (P) et inversement.

Sélectionnez un mode angulaire dans l'écran Mode. Vous pouvez choisir entre DEG (par défaut) et RAD. Les entrées sont interprétées et les résultats affichés en fonction du mode angulaire sélectionné, sans nécessiter la spécification d'un modificateur d'unité d'angle.

Si vous spécifiez un modificateur d'unité d'angle à partir du menu Angle, le calcul est effectué selon ce type d'angle, mais le résultat sera affiché dans le mode angulaire sélectionné.

Exemples

RAD	mode \downarrow enter	<div style="text-align: right;">RAD</div> DEG RAD RAD SCI FLOAT 0 123456789 CLASSIC $\overline{\text{MATH}} \downarrow$
	clear 2nd [trig] 1 30 2nd [angle] 1] enter	<div style="text-align: right;">RAD \leftrightarrow</div> $\sin(30^\circ)$ 0.5
DEG	mode enter	<div style="text-align: right;">DEG</div> DEG RAD RAD SCI FLOAT 0 123456789 CLASSIC $\overline{\text{MATH}} \downarrow$
$\circ / ''$	clear 2 π 2nd [angle] 4 enter	<div style="text-align: right;">DEG \leftrightarrow</div> $\sin(30^\circ)$ 0.5 2π 360

►DMS	1.5 [2nd] [angle] 5 [enter]	<pre> DEG ++ sin(30°) 0.5 2π° 360 1.5►DMS 1°30'0" </pre>
------	--------------------------------	--

Convertit les coordonnées polaires $(r,\theta)=(5,30)$ en coordonnées rectangulaires.
 Convertit ensuite les coordonnées rectangulaires $(x,y) = (3,4)$ en coordonnées polaires.
 Arrondit le résultat à une décimale près.

R►P	[clear] [mode] ⏴ ⏵ ⏴ ⏵ [enter]	<pre> FIX DEG ++ MODE RAD MODE SCI FLOAT 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 CLASSIC [F1] [F2] [F3] [F4] ↓ </pre>
	[clear] [2nd] [angle] ⏴ 3 5 [2nd] [,] 30 ⏴ [enter] [2nd] [angle] ⏴ 4 5 [2nd] [,] 30 ⏴ [enter]	<pre> FIX DEG ++ P►Rx(5,30) 4.3 P►Ry(5,30) 2.5 </pre>
	[2nd] [angle] ⏴ 1 3 [2nd] [,] 4 ⏴ [enter] [2nd] [angle] ⏴ 2 3 [2nd] [,] 4 ⏴ [enter]	<pre> FIX DEG ++ P►Rx(5,30) 4.3 P►Ry(5,30) 2.5 R►Pr(3,4) 5.0 R►Pθ(3,4) 53.1 </pre>

La conversion de $(r,\theta) = (5,30)$ donne $(x,y) = (4.3,2.5)$ et la conversion de $(x,y) = (3,4)$ donne $(r,\theta) = (5.0,53.1)$.

📄 Activité

Deux angles adjacents mesurent $12^\circ 31' 45''$ et $26^\circ 54' 38''$ respectivement.
 Additionnez les mesures de ces deux angles et affichez le résultat au format DMS.
 Arrondissez le résultat à deux décimales.

[clear] [mode] ⏴ ⏵ ⏴ ⏵ [enter]	<pre> FIX DEG ++ MODE RAD MODE SCI FLOAT 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 CLASSIC [F1] [F2] [F3] [F4] ↓ </pre>
[clear] 12 [2nd] [angle]	<pre> FIX DEG DMS R+P 12 31 45 3↓ </pre>

1 31 $\boxed{2\text{nd}}$ [angle] 2 45 $\boxed{2\text{nd}}$ [angle] 3 $\boxed{+}$ 26 $\boxed{2\text{nd}}$ [angle] 1 54 $\boxed{2\text{nd}}$ [angle] 2 38 $\boxed{2\text{nd}}$ [angle] 3 $\boxed{\text{enter}}$	<pre> FIX DEG ++ 12°31'45"+26°54▶ 39.44 </pre>
$\boxed{2\text{nd}}$ [angle] 5 $\boxed{\text{enter}}$	<pre> FIX DEG ++ 12°31'45"+26°54▶ 39.44 39.43972222221▶ 39°26'23" </pre>

Le résultat est 39 degrés, 26 minutes et 23 secondes.

Activité

Nous savons que $30^\circ = \pi / 6$ radians. Dans le mode par défaut, en degrés, calculez le sinus de 30° . Mettez ensuite la calculatrice sur le mode radian et calculez le sinus de $\pi / 6$ radians.

Remarque : Appuyez sur $\boxed{\text{clear}}$ pour effacer l'écran entre deux activités.

$\boxed{\text{clear}}$ $\boxed{2\text{nd}}$ [trig] 1 30 $\boxed{)}$ $\boxed{\text{enter}}$	<pre> DEG ++ sin(30) 0.5 </pre>
mode \blacktriangleright $\boxed{\text{enter}}$ $\boxed{\text{clear}}$ $\boxed{2\text{nd}}$ [trig] 1 $\boxed{\pi}$ $\boxed{\frac{\pi}{a}}$ 6 \blacktriangleright $\boxed{)}$ $\boxed{\text{enter}}$	<pre> RAD ++ sin(30) 0.5 sin($\frac{\pi}{6}$) 0.5 </pre>

Sur la calculatrice, restez en mode radian et calculez le sinus de 30° . Passez en mode degré et calculez le sinus de $\pi / 6$ radians.

$\boxed{2\text{nd}}$ [trig] 1 30 $\boxed{2\text{nd}}$ [angle] $\boxed{\text{enter}}$ $\boxed{)}$ $\boxed{\text{enter}}$	<pre> RAD ++ sin(30) 0.5 sin($\frac{\pi}{6}$) 0.5 sin(30°) 0.5 </pre>
mode $\boxed{\text{enter}}$ $\boxed{\text{clear}}$ $\boxed{2\text{nd}}$ [trig] 1 $\boxed{\pi}$ $\boxed{\frac{\pi}{a}}$ 6 \blacktriangleright $\boxed{2\text{nd}}$ [angle] 4 $\boxed{)}$ $\boxed{\text{enter}}$	<pre> DEG ++ sin(30°) 0.5 sin($\frac{\pi}{6}$r) 0.5 </pre>

Trigonométrie

2nd [trig]

2nd [trig] affiche un menu de toutes les fonctions trigonométriques prises en charge (sin, cos, tan, sin⁻¹, cos⁻¹, tan⁻¹). Sélectionnez la fonction trigonométrique de votre choix dans le menu et saisissez la valeur. Sélectionnez le mode angulaire de votre choix avant de lancer les calculs trigonométriques.

Exemple de mode Degré

Tan	mode enter \downarrow \downarrow enter clear 2nd [trig] 3 45) enter	$\tan(45)$ DEG \leftrightarrow 1
Tan ⁻¹	2nd [trig] 6 1) enter	$\tan^{-1}(1)$ DEG \leftrightarrow 45
Cos	5 x 2nd [trig] 2 60) enter	$5 \times \cos(60)$ DEG \leftrightarrow 2.5

Exemple en mode Radian

Tan	mode \uparrow enter clear 2nd [trig] 3 $\frac{\pi}{4}$ 4 \downarrow) enter	$\tan\left(\frac{\pi}{4}\right)$ RAD \leftrightarrow 1
Tan ⁻¹	2nd [trig] 6 1) enter	$\tan^{-1}(1)$ RAD \leftrightarrow 0.785398163
	\leftarrow	RAD \leftrightarrow 0.785398163 $0.7853981633975 \times \frac{\pi}{4}$
Cos	5 x 2nd [trig] 2 $\frac{\pi}{4}$ 4 \downarrow) enter	$5 \times \cos\left(\frac{\pi}{4}\right)$ RAD \leftrightarrow 3.535533906

Activité

Calculez la mesure de l'angle A du triangle rectangle ci-dessous. Calculez ensuite la mesure de l'angle B et la longueur de l'hypoténuse c. Les longueurs sont exprimées en mètres. Arrondissez le résultat à une décimale près.

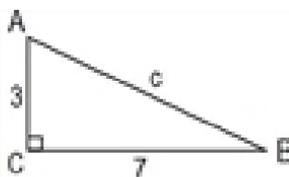
Rappel :

$$\tan A = \frac{7}{3} \text{ donc } m\angle A = \tan^{-1}\left(\frac{7}{3}\right)$$

$$m\angle A + m\angle B + 90^\circ = 180^\circ$$

$$\text{donc } m\angle B = 90^\circ - m\angle A$$

$$c = \sqrt{3^2 + 7^2}$$



mode enter ↙ ↘ ↙ ↘ enter clear 2nd [trig] 6 7 $\frac{\square}{\square}$ 3 \square \square enter	FIX DEG ↔ $\tan^{-1}\left(\frac{7}{3}\right)$ 66.8
90 \square 2nd [ans] enter	FIX DEG ↔ $\tan^{-1}\left(\frac{7}{3}\right)$ 66.8 90-ans 23.2
$\sqrt{\square}$ 3 x^2 + 7 x^2 enter	FIX DEG ↔ $\tan^{-1}\left(\frac{c}{3}\right)$ 66.8 90-ans 23.2 $\sqrt{3^2+7^2}$ 7.6

À une décimale près, l'angle A mesure 66,8°, l'angle B mesure 23,2° et l'hypoténuse a une longueur de 7,6 mètres.

Logarithmes et fonctions exponentielles

2nd [log]

2nd [log] affiche deux sous-menus contenant les fonctions **log**, **10[^]**, **ln** et **e[^]**. Sélectionnez le sous-menu, la fonction logarithmique, puis saisissez la valeur et fermez l'expression avec \square [enter].

- **log** donne le logarithme décimal d'un nombre.
- **10[^]** élève 10 à la puissance spécifiée.
- **ln** donne le logarithme népérien d'un nombre base *e* ($e \approx 2.718281828459$).
- **e[^]** élève *e* à la puissance spécifiée.

Exemples

LOG	$\boxed{2\text{nd}} \boxed{\text{log}} \boxed{1}$ $\boxed{1} \boxed{)} \boxed{\text{enter}}$	$\log(1)$ DEG \leftrightarrow 0
10^{\wedge}	$\boxed{2\text{nd}} \boxed{\text{log}} \boxed{2} \boxed{2\text{nd}} \boxed{\text{log}}$ 1 $\boxed{2} \boxed{)} \boxed{\text{enter}}$ $\boxed{2\text{nd}} \boxed{\text{log}} \boxed{1} \boxed{2\text{nd}} \boxed{\text{log}}$ 2 $\boxed{5} \boxed{\downarrow} \boxed{)} \boxed{\text{enter}}$	$10^{\log(2)}$ DEG \leftrightarrow 2 $\log(10^5)$ 5
LN	$\boxed{2\text{nd}} \boxed{\text{log}} \boxed{\downarrow} \boxed{1}$ $\boxed{5} \boxed{)} \boxed{\times} \boxed{2} \boxed{\text{enter}}$	$\log(1)$ DEG \leftrightarrow 0 $\ln(5) \times 2$ 3.218875825
e^{\wedge}	$\boxed{2\text{nd}} \boxed{\text{log}} \boxed{\downarrow} \boxed{2}$ $\boxed{.5} \boxed{\text{enter}}$	e^{-5} RAD \leftrightarrow 1.648721271

Statistiques

$\boxed{2\text{nd}} \boxed{\text{stat}}$ $\boxed{\text{data}}$

$\boxed{2\text{nd}} \boxed{\text{stat}}$ affiche un menu comprenant les options suivantes :

- **1-Var Stats** analyse les données à partir d'un ensemble de données avec une variable mesurée, x .
- **2-Var Stats** analyse les données par paires de deux ensembles de données avec deux variables mesurées — x , la variable indépendante, et y , la variable dépendante.
- **StatVars** affiche un menu secondaire de variables statistiques. Le menu StatVars ne s'affiche qu'après un calcul statistique à 1 ou à 2 variables. Utilisez \ominus et \ominus pour repérer la variable désirée, puis appuyez sur $\boxed{\text{enter}}$ pour la sélectionner.

Variables	Définition
n	Nombre de points de données x ou (x,y) .
\bar{x} ou \bar{y}	Moyenne de toutes les valeurs x ou y .
S_x ou S_y	Écart-type d'échantillon de x ou y .
σ_x ou σ_y	Écart-type de population de x ou y .
Σx ou Σy	Somme de toutes les valeurs x ou y .
Σx^2 ou Σy^2	Somme de toutes les valeurs x^2 ou y^2 .
Σxy	Somme de $(x \dots y)$ pour toutes les paires xy .

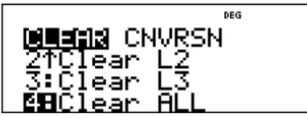
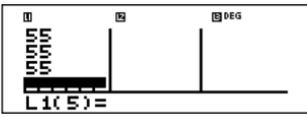
Variables	Définition
a	Pente de la droite de régression linéaire.
b	Ordonnée à l'origine y de la régression linéaire.
r	Coefficient de corrélation.
x' (2-Var)	Utilise <i>a</i> et <i>b</i> pour calculer la valeur <i>x</i> prévue lorsque vous entrez une valeur <i>y</i> .
y' (2-Var)	Utilise <i>a</i> et <i>b</i> pour calculer la valeur <i>y</i> prévue lorsque vous entrez une valeur <i>x</i> .

Pour définir les points de données statistiques :

- Entrez les données dans L1, L2 ou L3. (Voir Éditeur de données et conversions de liste.)
- Appuyez sur **[2nd]** **[stat]**. Sélectionnez **1-Var** ou **2-Var** et appuyez sur **[enter]**.
- Sélectionnez L1, L2 ou L3, puis la fréquence.
- Appuyez sur **[enter]** pour afficher le menu des variables.
- Pour effacer des données, appuyez sur **[data]** **[data]**, sélectionnez la liste à effacer, puis appuyez sur **[enter]**.

Exemples

1-Var : Calculez la moyenne de {45,55,55,55}.

Effacer toutes les données	[data] [data] [down] [down] [down]	
Données	[enter] 45 [down] 55 [down] 55 [down] 55 [enter]	
Stat	[2nd] [stat]	
	1 [down] [down]	
	[enter]	

Stat Var	2nd [quit] 2nd [stat] 3	DEG 1-Var: 1, 1 n=4 x̄=52.5 s _x =5
	2 enter	DEG ++ x̄ 52.5
	× 2 enter	DEG ++ x̄ 52.5 ans*2 105

2-Var : Données : (45,30), (55,25) ; calculez : $x'(45)$

Effacer toutes les données	data data ⌵ ⌵ ⌵	DEG FORMULA 2↑Clear L2 3:Clear L3 4:Clear ALL
Données	enter 45 ⌵ 55 ⌵ ⌵ 30 ⌵ 25 ⌵	DEG + 45 30 55 25 ----- L2(3)=
Stat	2nd [stat] (Si vous n'avez pas effectué de calcul au préalable, votre écran n'affichera pas forcément 3:StatVars.)	DEG STATS 1:1-Var Stats 2:2-Var Stats 3:StatVars
	2 ⌵ ⌵	DEG 2-VAR STATS XDATA: L2 L3 YDATA: L1 L3 CALC
	enter	DEG 2-Var: 1, 2 n=2 x̄=50 s _x =7.071067812
	2nd [quit] 2nd [stat] 3 ⌵ ⌵	DEG 2-Var: 1, 2 F↑r=-1 s _x : s _y :

enter 45] enter	$x'(45)$ DEG ++ 15
------------------	-----------------------

Activité

À ses quatre derniers contrôles, Ada a obtenu les notes suivantes.

N° du test	1	2	3	4
Note	73	94	85	78

1. Calculez la note moyenne d'Ada pour les quatre examens.
2. Ada s'est rendu compte qu'il y avait une erreur de notation pour deux de ses examens. La note du test 2 a été modifiée en 88 et celle du test 4 en 84. Calculez la nouvelle note moyenne d'Ada pour les quatre examens.
3. Que remarquez-vous dans la note moyenne d'Ada avant et après le changement de note ?

Effacer toutes les données	data data 4	
Données	73 ⌵ 94 ⌵ 85 ⌵ 78 ⌵	
	2nd [stat]	
1 ⌵ ⌵ enter	La note moyenne est 82.5.	
	data ⌵ 88 ⌵ ⌵ 84 ⌵	
	2nd [stat] 1	

◀ ▶ enter La nouvelle note moyenne est 82.5.	
---	--

La note moyenne d'Ada n'a pas changé. Elle est restée égale à 82.5 après le changement de note.

Cela s'explique par le fait que la note du test n° 2 a baissé de 6 points, tandis que celle du test n° 4 a augmenté de 6 points. Au final, le total des points des quatre tests est resté le même (330 points).

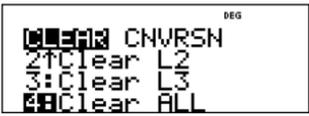
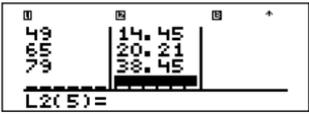
Activité

Le tableau ci-dessous présente les résultats d'une série d'essais de freinage.

N° du test	1	2	3	4
Vitesse (km/h)	33	49	65	79
Distance (m)	5,30	14,45	20,21	38,45

En utilisant la relation entre ces points de données, calculez la distance d'arrêt nécessaire à un véhicule se déplaçant à 55 km/h.

Un nuage de points tracé à la main à partir de ces données suggère un relation linéaire. La calculatrice TI-34 MultiView™ utilise la méthode des moindres carrés pour calculer la droite de régression, $y'=ax'+b$, à partir des données saisies dans les listes.

data data 4	
33 ▶ 49 ▶ 65 ▶ 79 ▶ 5.3 ◀ 14.45 ▶ 20.21 ▶ 38.45 ▶	
2nd [stat]	
2 ▶ ▶	

enter	<pre> Z-Var:1,1,2 Ln=4 Σx=56.5 Σx²=19.89137166 </pre>
Appuyez sur \odot pour afficher a et b .	<pre> DEG Z-Var:1,1,2 CtΣxy=5234.15 D:a=0.6773251896 E:b=-18.66637321 </pre>

Cette droite de régression, $y' = 0.6773251896x - 18.66637321$ modélise la tendance linéaire des données.

2nd [quit] 2nd [stat] 3 \odot	<pre> Z-Var:1,1,2 F1r=0.983411717 G:x' H:y' </pre>
enter 55 \uparrow enter	<pre> DEG \leftrightarrow y'(55) 18.58651222 </pre>

Le modèle linéaire estime la distance de freinage à 18,59 mètres pour un véhicule se déplaçant à 55 km/h.

Probabilité

prb

Cette touche permet d'afficher deux menus. **PRB** et **RAND**.

PRB contient les options suivantes :

nPr	Calcule le nombre d' arrangements de r objets pris parmi n , n et r étant donnés. L'ordre des objets est important, comme dans une course. n et r doivent être des entiers positifs.
nCr	Calcule le nombre de combinaisons de r éléments pris parmi n , n et r étant donnés. L'ordre des objets est sans importance, comme pour une main de cartes. n et r doivent être des entiers positifs.
!	factorielle $n!$ est le produit des entiers positifs de 1 à n . n doit être un nombre entier ≤ 69 .

RAND contient les options suivantes :

rand	Génère un nombre réel aléatoire compris entre 0 et 1. Pour contrôler une suite de nombre aléatoires, affectez un nombre entier (valeur de départ) ≥ 0 à rand . La valeur de départ (germe) change de façon aléatoire chaque fois qu'un nombre aléatoire est généré.
randint(<i>A</i>, <i>B</i>)	Génère un entier aléatoire compris entre 2 entiers, <i>A</i> et <i>B</i> , où $A \leq \text{randint} \leq B$. Les 2 entiers sont séparés par une virgule.

Exemples

nPr	8	8! 336
	[prb]	PRB RAND 1:nPr 2:nCr 3:!
	[enter] 3 [enter]	8 nPr 3 336
nCr	52 [prb] 25 [enter]	52 nCr 5 2598960
!	4 [prb] 3 [enter]	4! 24
STO ▶ rand	5 [sto▶] [prb] [↓]	PRB RAND 1:rand 2:randint(
	1 [enter]	5→rand 5
rand	[prb] [↓] 1 [enter]	5→rand 5 rand 0.000093165

randint(prb \downarrow 2 3 2nd [,] 5) enter	5→rand ⁺ 5 rand 0.000093165 randint(3,5) 5
----------	---	---

Activité

Un glacier propose 25 parfums de glace faite maison. Vous voulez commander une coupe à trois parfums. Combien de combinaisons de parfums pouvez-vous essayer au cours d'un été torride ?

25	25 ⁺
prb 2	25 nCr ⁺
3 enter	25 nCr 3 ⁺ 2300

Vous avez le choix entre 2 300 combinaisons de parfums différentes ! Si l'été dure près de 90 jours, vous devrez manger environ 25 coupes de glace par jour.

Outils mathématiques

Éditeur de données et conversions de liste

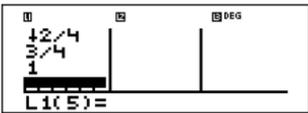
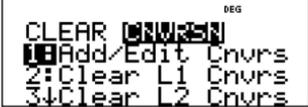
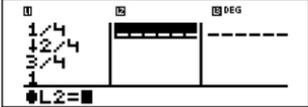
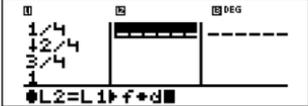
data

data permet de saisir des données dans 3 listes différentes. Chaque liste peut contenir 42 éléments. Appuyez sur **2nd** \leftarrow pour atteindre le haut d'une liste et sur **2nd** \rightarrow pour atteindre le bas d'une liste.

Les conversions de liste acceptent **f** \leftrightarrow **d**, **%**, **Simp** et **n/d** \leftrightarrow **Un/d**.

La notation numérique, la notation décimale et les modes angulaires déterminent l'affichage d'un élément (à l'exception des éléments fractionnaires).

Exemple

L1	data 1 $\frac{1}{4}$ 4 \leftarrow 2 $\frac{1}{4}$ 4 \leftarrow 3 $\frac{1}{4}$ 4 \leftarrow 4 $\frac{1}{4}$ 4 enter	
Conversion	data \rightarrow	
	enter	
	data enter 2nd [f \leftrightarrow d]	
	enter	

Remarque : L2 est calculé en fonction de la conversion que vous avez saisie et L2(1)= apparaît en surbrillance dans la ligne de saisie pour indiquer que la liste est le résultat d'une conversion.

Activité

Quelle est la représentation décimale de $\frac{1}{9}$, $\frac{2}{9}$ et $\frac{3}{9}$. À partir de ces résultats, un modèle se dessine. Pouvez-vous prévoir la représentation décimale de $\frac{7}{9}$? Vérifiez votre réponse en vous référant aux listes de la calculatrice.

data data 4 data 5	
$1 \frac{1}{9} \rightarrow 2 \frac{2}{9} \rightarrow 3 \frac{3}{9}$ enter	
data 1	
data 1 2nd [f<=>d]	
enter	
Entrez les autres fractions pour vérifier que votre modèle est juste. Remarque : L2 est actualisé par rapport à L1.	

Le modèle semble indiquer que la représentation décimale est une répétition du nombre représentant le numérateur des neuvièmes. Saisissez $\frac{4}{9}$, $\frac{5}{9}$, $\frac{6}{9}$ et enfin $\frac{7}{9}$ pour confirmer l'énoncé. Notez que le dernier chiffre de la liste est arrondi. Ainsi, 0.777777... est arrondi à 0.77778.

Opérations stockées (op)

op1 op2 2nd [set op1] 2nd [set op2]

La calculatrice TI-34 MultiView™ stocke deux opérations, **op1** et **op2**. Pour stocker une opération dans **op1** ou **op2** et la rappeler :

- Appuyez sur 2nd [set op1] ou sur 2nd [set op2]. Si une opération précédente est affichée, appuyez sur clear.
- Indiquez l'opération (n'importe quelle combinaison de nombres, d'opérations ou d'éléments de menu et les arguments associés).
- Appuyez sur enter pour enregistrer l'opération dans la mémoire.
- op1 ou op2 rappelle et affiche l'opération sur la ligne de saisie. La TI-34 MultiView™ calcule automatiquement le résultat (sans que vous n'ayez à appuyer sur enter).

Exemples

Définition d'op1	$\boxed{2nd}$ $\boxed{[set\ op1]}$ \boxed{X} $\boxed{2}$ $\boxed{+}$ $\boxed{3}$ \boxed{enter}	$OP1 = *2+3$ RAD
op1	$\boxed{4}$ $\boxed{op1}$	$4 * 2 + 3$ DEG \leftrightarrow $n=1$ 11
	$\boxed{6}$ $\boxed{op1}$	$4 * 2 + 3$ DEG \leftrightarrow $6 * 2 + 3$ n=1 11 n=1 15
Définition d'op2	$\boxed{2nd}$ $\boxed{[set\ op2]}$ \boxed{X} $\boxed{10}$ \boxed{enter}	$OP2 = *10$ RAD
op2	$\boxed{1}$ $\boxed{op2}$	$1 * 10$ DEG \leftrightarrow $n=1$ 10
	$\boxed{op2}$	$1 * 10$ DEG \leftrightarrow $10 * 10$ n=1 10 n=2 100
	$\boxed{op2}$	$1 * 10$ DEG \leftrightarrow $10 * 10$ n=1 10 $100 * 10$ n=2 100 n=3 1000

Activité

Harry sera payé 15 dollars par semaine s'il travaille quelques heures dans l'épicerie de son père. Harry voudrait économiser tout ce qu'il gagne pour s'acheter des livres et des jeux vidéo. Il estime que pour s'acheter tout ce qu'il a prévu, il devra gagner 240 dollars. Créez un tableau présentant les sommes gagnées chaque semaine par Harry afin d'observer leur progression. Combien de semaines Harry devra-t-il travailler pour réunir la somme nécessaire à ses achats ?

$\boxed{2nd}$ $\boxed{[set\ op1]}$ (Au besoin, appuyez sur \boxed{clear} pour effacer une opération antérieure.) $\boxed{+}$ $\boxed{15}$ \boxed{enter}	$OP1 = +15$ RAD
---	--

0 <input type="text" value="op1"/> <input type="text" value="op1"/> <input type="text" value="op1"/> <input type="text" value="op1"/>	<table border="1"> <thead> <tr> <th></th> <th>DEG</th> <th>++</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>0+15</td> <td>n=1</td> <td>15</td> </tr> <tr> <td>15+15</td> <td>n=2</td> <td>30</td> </tr> <tr> <td>30+15</td> <td>n=3</td> <td>45</td> </tr> <tr> <td>45+15</td> <td>n=4</td> <td>60</td> </tr> </tbody> </table>		DEG	++	0+15	n=1	15	15+15	n=2	30	30+15	n=3	45	45+15	n=4	60
	DEG	++														
0+15	n=1	15														
15+15	n=2	30														
30+15	n=3	45														
45+15	n=4	60														
<input type="text" value="op1"/> <input type="text" value="op1"/> <input type="text" value="op1"/> <input type="text" value="op1"/>	<table border="1"> <thead> <tr> <th></th> <th>DEG</th> <th>++</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>60+15</td> <td>n=5</td> <td>75</td> </tr> <tr> <td>75+15</td> <td>n=6</td> <td>90</td> </tr> <tr> <td>90+15</td> <td>n=7</td> <td>105</td> </tr> <tr> <td>105+15</td> <td>n=8</td> <td>120</td> </tr> </tbody> </table>		DEG	++	60+15	n=5	75	75+15	n=6	90	90+15	n=7	105	105+15	n=8	120
	DEG	++														
60+15	n=5	75														
75+15	n=6	90														
90+15	n=7	105														
105+15	n=8	120														
<input type="text" value="op1"/> <input type="text" value="op1"/> <input type="text" value="op1"/> <input type="text" value="op1"/>	<table border="1"> <thead> <tr> <th></th> <th>DEG</th> <th>++</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>120+15</td> <td>n=9</td> <td>135</td> </tr> <tr> <td>135+15</td> <td>n=10</td> <td>150</td> </tr> <tr> <td>150+15</td> <td>n=11</td> <td>165</td> </tr> <tr> <td>165+15</td> <td>n=12</td> <td>180</td> </tr> </tbody> </table>		DEG	++	120+15	n=9	135	135+15	n=10	150	150+15	n=11	165	165+15	n=12	180
	DEG	++														
120+15	n=9	135														
135+15	n=10	150														
150+15	n=11	165														
165+15	n=12	180														
<input type="text" value="op1"/> <input type="text" value="op1"/> <input type="text" value="op1"/> <input type="text" value="op1"/>	<table border="1"> <thead> <tr> <th></th> <th>DEG</th> <th>++</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>180+15</td> <td>n=13</td> <td>195</td> </tr> <tr> <td>195+15</td> <td>n=14</td> <td>210</td> </tr> <tr> <td>210+15</td> <td>n=15</td> <td>225</td> </tr> <tr> <td>225+15</td> <td>n=16</td> <td>240</td> </tr> </tbody> </table>		DEG	++	180+15	n=13	195	195+15	n=14	210	210+15	n=15	225	225+15	n=16	240
	DEG	++														
180+15	n=13	195														
195+15	n=14	210														
210+15	n=15	225														
225+15	n=16	240														

Le tableau des sommes gagnées par Harry chaque semaine est illustré sur les écrans. Le tableau indique que Harry devra travailler pendant 16 semaines pour gagner 240 dollars.

Informations de référence

Erreurs

Lorsque la calculatrice TI-34 MultiView™ détecte une erreur, elle affiche un message indiquant la nature de l'erreur.

Pour corriger une erreur, notez son type et essayez d'en déterminer la cause. Si vous ne parvenez pas à identifier l'erreur, reportez-vous à la liste suivante, laquelle décrit en détail les messages d'erreur.

Appuyez sur **clear** pour effacer le message d'erreur. L'écran précédent s'affiche à nouveau et le curseur se trouve à l'endroit ou à proximité de l'erreur. Corrigez l'expression.

ARGUMENT — Une fonction ne possède pas le bon nombre d'arguments.

DIVIDE BY 0 — Vous avez tenté de diviser par 0.

DOMAIN — Vous avez spécifié un argument pour une fonction située hors de la plage valide. Par exemple :

- Pour $x\sqrt{y}$: $x = 0$ ou ($y < 0$ and x n'est pas un entier impair).
- Pour \sqrt{x} : $x < 0$.
- Pour **LOG** ou **LN** : $x \leq 0$.
- Pour **tan** : $x = 90^\circ, -90^\circ, 270^\circ, -270^\circ, 450^\circ$, etc., et l'équivalent pour le mode radian.
- Pour **sin⁻¹** ou **cos⁻¹** : $|x| > 1$.
- Pour **nCr** ou **nPr** : n ou r ne sont pas des entiers ≥ 0 .
- Pour **simp** : Saisie d'une valeur simplifiée de 0 ; utilisation d'une valeur simplifiée de $\geq 1E10$; tentative de simplifier des éléments autres que les fractions.

EQUATION LENGTH — Une entrée dépasse le nombre maximal de chiffres admis (88 pour les lignes de saisie et 47 pour les entrées de statistiques ou de constantes) ; par exemple, en combinant une entrée dont une constante dépasse la limite.

FRQ DOMAIN — Valeur de FRQ (dans les statistiques à une variable 1-Var) < 0 .

OVERFLOW — Vous avez tenté d'entrer ou avez calculé un nombre qui n'est pas compris dans la plage valide de la calculatrice.

STAT — Vous avez tenté de calculer des statistiques à une et deux variables sans points de données définis ou vous avez tenté de calculer des statistiques à deux variables avec des listes de données de longueurs différentes.

CONVERSION

- La conversion ne contient aucun nom de liste (L1, L2 ou L3) suivi par une conversion (par exemple, **f**↔**d**).
- Vous avez tenté de spécifier une fonction (par exemple, L1 + 3).

SYNTAX — La commande contient une erreur de syntaxe ou présente un problème d'emplacement de fonction, d'argument, de parenthèse ou de virgule. Si vous avez utilisé $\frac{\square}{\square}$, essayez d'utiliser $\frac{\square}{\square}$.

OP NOT DEFINED — L'opération (**op1** ou **op2**) n'est pas définie.

MEMORY LIMIT

- Le calcul contient un trop grand nombre d'opérations en attente (plus de 23).
- Avec **op1** ou **op2**, vous avez tenté de saisir plus de quatre niveaux de fonctions imbriquées en utilisant des fractions, des racines carrées, des exposants avec \wedge , $x\sqrt{\quad}$ et x^2 (mode MathPrint™ uniquement).

LOW BATTERY — Remplacez la pile.

Remarque : Ce message s'affiche brièvement puis disparaît. L'activation de la touche **clear** n'entraîne pas l'effacement de ce message.

Informations sur les piles

Mise en garde relative à la batterie :

- Ne pas ingérer la batterie, risque de brûlure chimique.
- Ce produit contient une pile bouton ou une pile bouton. Si la pile bouton ou la pile bouton est avalée, elle peut causer de graves brûlures internes en seulement 2 heures et entraîner la mort.
- Gardez les piles neuves et usagées hors de portée des enfants.
- Fixez toujours complètement le compartiment à piles. Si le compartiment à piles ne se ferme pas correctement, arrêtez d'utiliser le produit, retirez les piles et gardez-les hors de portée des enfants.
- Si vous pensez que les piles ont été avalées ou placées à l'intérieur d'une partie du corps, consultez immédiatement un médecin.
- Appeler un centre antipoison local pour obtenir des informations sur le traitement.
- Même les batteries usagées peuvent causer des blessures graves, voire mortelles.
- Les piles non rechargeables ne doivent pas être rechargées.
- Ne forcez pas la décharge, la recharge, le démontage, la chaleur au-dessus de 140F (60C) ou l'incinération. Vous risqueriez de vous blesser en raison d'une ventilation, d'une fuite ou d'une explosion et de provoquer des brûlures chimiques.
- Assurez-vous que les piles sont installées correctement, conformément à la polarité (+ et -).
- Ne mélangez pas des piles neuves et usagées, des piles de marques ou de types différents, telles que des piles alcalines, des piles au carbone-zinc ou des piles rechargeables.
- Risque d'incendie ou d'explosion si la batterie est remplacée par une batterie de type incorrect.

- Retirer et recycler immédiatement ou mettre au rebut les batteries des équipements non utilisés pendant une période prolongée conformément aux réglementations locales. Ne jetez pas les piles avec les ordures ménagères et NE les incinérez pas.

Retrait ou remplacement de la pile

La calculatrice TI-34 MultiView™ utilise une pile au lithium CR2032 de 3 volts.

Enlevez le couvercle de protection et retournez la calculatrice TI-34 MultiView.

- À l'aide d'un petit tournevis, retirez les vis fixées au dos du boîtier.
- En partant du bas, séparez avec précaution l'avant de l'arrière. **Veillez** à ne pas endommager les pièces internes.
- À l'aide d'un petit tournevis (si nécessaire), retirez la pile.
- Pour remplacer la pile, vérifiez la polarité (+ et -) et introduisez une pile neuve. Appuyez fermement pour bien mettre en place la nouvelle pile.

Important : Lorsque vous remplacez la pile, évitez tout contact avec les autres composants de la calculatrice TI-34 MultiView.

Mettez immédiatement au rebut la pile usagée conformément à la réglementation locale.

En cas de problème

Relisez les instructions pour vous assurer que les calculs ont été effectués correctement.

Vérifiez les piles pour vous assurer qu'elles sont neuves et bien installées.

Remplacez la pile dans les cas suivants :

- n'allume pas l'unité ou
- L'écran s'efface ou
- Vous obtenez des résultats inattendus.

Informations générales

Aide en ligne

education.ti.com/eguide

Sélectionnez votre pays pour obtenir des informations sur le produit.

Contacter l'assistance TI

education.ti.com/ti-cares

Sélectionnez votre pays pour consulter des ressources techniques et autres.

Informations Garantie et Assistance

education.ti.com/warranty

Sélectionnez votre pays pour obtenir des informations concernant la durée et les conditions de la garantie ou le support d'un produit.

Garantie limitée. Cette garantie n'affecte pas vos droits statutaires.

Texas Instruments Incorporated

12500 TI Blvd.

Dallas, TX 75243